# VfB Lübeck FIFA Turnier #1

**Dieses Turnier steht nicht in Verbindung mit oder ist gesponsort von Electronic Arts Inc. oder deren Lizenzgebern.**

## Allgemeine Regeln

Um an dem Turnier teilzunehmen, muss der Spieler auf dem offiziellen Discord Server des VfB Lübecks sein.

**Link des Discord Servers:** https://discord.gg/4smwge3

Das Turnier startet am 23.05.2020 um 14:00 Uhr. Es wird eine Überprüfung der Anwesenheit 15 Minuten vor Turnierbeginn stattfinden (Check-in), um nicht anwesende Spieler durch Spieler auf der Warteliste zu ersetzen.

Die Kommunikation kann zwischen den Spielern über Discord geführt werden. Bei Supportanliegen bitten wir Euch die Administratoren des Turniers zu kontaktieren. Wir stehen Euch während des Turniers zur Verfügung.

Wenn es zu Vorfällen o. Ä. kommt, die nicht im Regelwerk enthalten sind, werden die Administratoren eine Entscheidung fällen und diese dann für zukünftige Turniere im Regelwerk verankern.

Nach jedem Spiel wird es ein Screenshot erstellt. Dieser wird dann auf dem offiziellen VfB Lübeck – eSport Discord im Channel #resultat gepostet. Ein einfaches Handyfoto vom Endresultat genügt.

## Einstellungen im Spiel

**Halbzeitlänge:** 6 Minuten
**Steuerung:** Keine Vorgabe
**Spielgeschwindigkeit:** Normal
**Modus:** Online-Freundschaftsspiele
**Mannschaftstyp:** 85er-Modus
**Teams:** Alle

Wird das Spiel trotz eventuell falscher Einstellungen gespielt, hat der eingeladene Spieler kein Anrecht auf ein Wiederholungsspiel. Es obliegt seiner Verantwortung, die Einladung des anderen Spielers zu kontrollieren und ihn gegebenenfalls auf falsche Einstellungen hinzuweisen und das Spiel umgehend abzubrechen.

# VfB Lübeck FIFA Turnier #1

## Zeitplan der Matches

Die Startzeit der ersten Runde wird zu einer fixen Startzeit stattfinden. In den nachfolgenden Runden wird die Startzeit dadurch bestimmt, wenn beide Spieler für das Match bekannt gegeben wurden.

## Golden Goal

Gibt es nach der normalen Spielzeit keinen Gewinner, so wird eine neue Partie gestartet und es wird solange gespielt, bis der erste Spieler ein Tor erzielt. Dieser Spieler gewinnt diese Runde und kommt weiter.

## Nicht-Anwesenheit eines Spielers

Sollte ein Spieler innerhalb von 15 Minuten nach Rundenbeginn nicht anwesend sein, bekommt sein Gegner einen automatischen 3:0-Sieg zugesprochen, der nicht mehr anfechtbar ist. Dieser muss seine Anwesenheit durch eine Nachricht im Discord bestätigen. Wenn beide Spieler nicht anwesend sind, werden beide Spieler vom Turnier disqualifiziert.

## Abbruch eines Spieles

Wird ein Spiel abgebrochen und es ist nicht ersichtlich, wer dafür verantwortlich ist, wird ein neues Spiel gestartet und die Spielzeit mit den Ergebnissen addiert. Handelt es sich um einen Matchabbruch durch bewussten Disconnect oder Verlassen der Partie, wird das Spiel automatisch mit 3:0 gegen den Verursacher gewertet.

## Münzwurf

Wenn ein angesetztes Spiel trotz der Anwesenheit beider Spieler 30 Minuten nach Rundenbeginn noch nicht abgeschlossen ist (z.B. wegen Verbindungsproblemen; ausgenommen Golden Goal), kann ein Admin den Ausgang durch Münzwurf entscheiden. Dieser ist elektronisch und nicht vom Admin beeinflussbar. Das Ergebnis wird in den Kommentaren des jeweiligen Matches bekannt gegeben.